

Utilisation du simulateur 3D



Accueil



Notre simulateur 3D vous aidera à choisir votre sol sans vous tromper. Il vous permet de visualiser votre intérieur en quelques clics.

Le simulateur, vous donne l'accès à une galerie regroupant les meilleurs produits, vous pourrez enregistrer vos simulations, les partager, accéder aux références des produits et ainsi faire le meilleur choix pour l'aménagement de votre intérieur.

Pour commencer, télécharger la photo de votre intérieur en cliquant sur **PROPRE IMAGE**, comme sur l'écran d'accueil ci-dessus.



Menu



Imprimer



Favoris, ajouter la simulation en cours aux favoris.



Index, permet de connaître les spécifications du matériel en cours de simulation.



Cet outil permet de changer le sol simulé par un autre, depuis notre galerie.



L'outil **partage** vous permet de publier votre simulation sur Facebook, Twitter ou Pinterest.



Cet outil permet l'enregistrement d'une simulation sous forme d'image.



Via cette icône, vous pourrez accéder à vos simulations enregistrées.



L'outil **compare** vous permet de comparer deux sols avec un système «avant/après» dynamique.

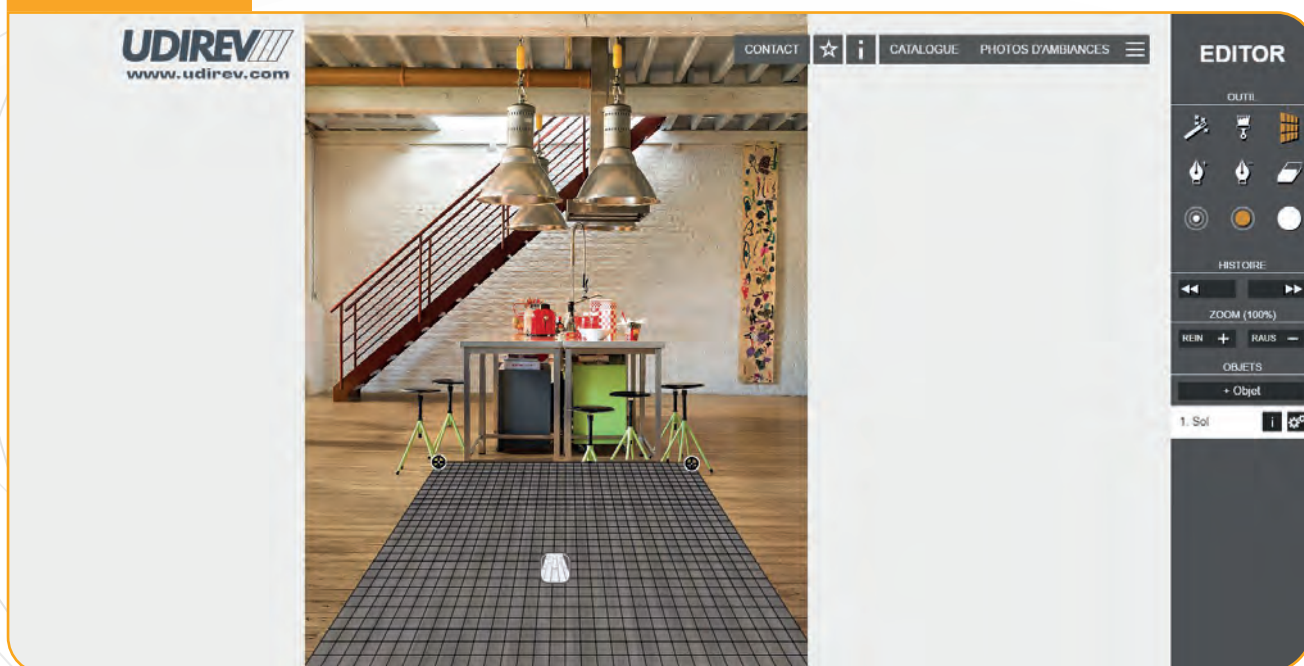


Cet outil permet de changer la couleur du mur ou de la façade simulée, depuis notre galerie.

Personnalisation



Editeur



Une fois que vous avez sélectionné votre image et votre type de simulation, vous arrivez sur **l'éditeur** comme ci-dessus. La simulation d'un sol apparaît alors sur votre image. Placez les **4 points d'ancrage** de sorte à ce que la perspective respecte celle de votre photo.

Une fois votre perspective placée, vous pouvez perfectionner le rendu à l'aide des outils présents dans le panneau de gauche (cf. légende). Pour sélectionner un autre sol, cliquez sur l'icone «sols» au centre de votre perspective.

Pour plus d'explications, n'hésitez pas à consulter notre chaîne Youtube **UDIREV**.



La **baguette magique** permet de sélectionner des zones, automatiquement et par plages de couleurs.



L'outil **pinceau** permet de créer des zones simulées à l'aide de la souris.



L'outil **perspective** permet d'afficher les points d'ancrage afin de modifier la perspective du matériel simulé.



L'outil **plume -** permet de supprimer des zones masquées à l'aide de points d'ancrage.



L'outil **plume +** permet d'ajouter des zones simulées à l'aide de points d'ancrage.



Gomme



Mine fine (épaisseur du pinceau)



Mine moyenne (épaisseur du pinceau)



Mine large (épaisseur du pinceau)



L'outil **paramètres** permet de modifier le matériel simulé (taille, luminosité, etc..).



Zoom +



Zoom -



Aller à l'étape suivante.



Revenir en arrière.